

## JAK ZROBIĆ FOTOKOMIKS

Fotokomiksy można złożyć w prostym programie graficznym, jak np. Paint, ale najprościej użyć programu stworzonego specjalnie w tym celu – ComicLife.

Program dostępny jest tutaj: <http://plasq.com/comiclife-win>

Kiedy mamy już pomysł, zdjęcia i scenariusz, przystępujemy do “obróbki technicznej”.  
Podstawowe kroki po kolei:

1. Zrzucić zdjęcia do jednego folderu i nadać mu nazwę
2. Otworzyć program Comic Life
3. Kliknąć “Explorer” - w prawym dolnym rogu i otworzyć folder ze zdjęciami
4. Wybrać szablon z odpowiednią ilością ramek i kliknąć w niego
5. Wybrać zdjęcia i przeciągnąć myszką do otwartego po lewej szablonu
6. Dołożyć dymki z tekstami
7. Najlepiej powiększyć napisy klikając ikonkę “A bigger” - po prawej, na górze
8. Przyjrzeć się komiksowi krytycznie i ocenić, czy wszystkie obrazki i wszystkie teksty są konieczne. Często im mniej, tym jaśniej.
9. Sprawdzić literówki i ortografię ;) Teksty poprawiamy klikając w nie 2 razy. Tak samo poprawiamy obrazki – w każdej chwili możemy je przekadrować, powiększyć, przesunąć.
10. Skończony komiks zapisujemy jako jpg klikając “File” - po lewej na górze (często się chowa i trzeba przesunąć całą ramkę). Po rozwinięciu “File” klikamy “Export”, a potem “Export to Images”. Pojawia się ramka “Save as” podobna do tej z programów tekstowych. Nadajemy plikowi nazwę i pamiętamy, żeby zapisać go jako jpg. Czasami w rubryce “format” pojawia się inny rodzaj pliku graficznego (bmp, tif, gif) i trzeba to zmienić na jpg.

I już możemy wysyłać komiks w świat, drukować, wieszać na stronie.

Żeby powiesić komiks na blogu trzeba zmniejszyć plik jpg w innym programie, np. Gimp